GURPS

PLANILHA DO PERSONAGEM

Nome:	Jogador:		Data de Criação	Seqüência
<u>Aparência</u> :	Altura (m):	Peso (kg):		
Resumo Histórico:			Pontos p/ Gastar	Total de Ptos.

PERSONAC	DI: IVI						
ST	FADIGA				PERÍCI	AS C	usto NH
DX	DANO BÁSICO	1					
IQ	GDP: Bal.:						
нт	PTOS. VIDA						
Vontad Visão e	Palad/ Audi. Ouf	1					
Velocid Básic							
Mvmt (HT+D)	Carga)						
CARGA	DEFESA PASSIVA	Rl	EAÇÃO +/-:				
Leve(1) = 2x ST Med. (2) = 3x ST	Armad. Escudo	ARMAS E	OBJETOS PE	ESSOAIS			
Pes. (3) = 6x ST M-P.(4) =10xST	Total	Item	Dano Tipo Qtd	N # # # # # # # # # # # # # # # # # # #	Pes o		
	AS ATIVAS						
ESQUIVA AP	PARAR BLOQUEIO						
= Desloc Arm	aa/2 Escudo/2						
RESISTÊNCIA A DA							
Armadura:							
VANTAGENS, DE PECULIARIDADE	SVANTAGENS, S.						
		Total de Peso	35 kg				
		ALCANCE DAS A	ARMAS			RESUMO	Total de Pontos
		Arma	TR	Prec ½	½D Máx.	Atributos Vantagens Desvantagens	
						Peculiaridades Perícias Magias	

	TOTAL
	-